

VIDEO GAMBLERS

10 aktuelle Spieletests

u.a. *Golden Axe* und *Forgotten Worlds* für's SEGA MEGA DRIVE,
Mr. Heli und *Neutopia* für die
PC-Engine, *World Games* für's
Master System u.v.a.

Neue Spiele!

für MEGA DRIVE und PC-Engine
(mit vielen Bildern)

Die neuen PC-Engines

Super Grafx, Core Grafx und
Shuttle-Engine!

Neuigkeiten

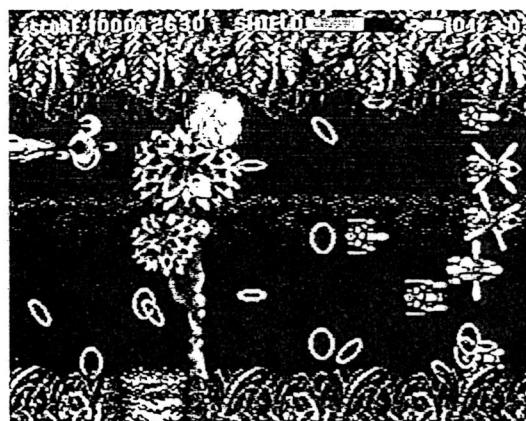
Super FAMICOM u.s.w.

Spielegesamt- übersicht

Master System, MEGA DRIVE, NES
und PC-Engine

Preisausschreiben

viele Master System-Module
zu gewinnen!



CLUB JOURNAL



EDITORIAL

Wie Ihr am Titelbild feststellen könnt, hat der Club seine Namens-Metarmorphose nun endlich hinter sich gelassen und heißt nun "VGC-Video Gamblers"!

Das dieses CJ später als gewöhnlich erscheint, ist größtenteils Schuld der überarbeiteten grafischen Gestaltung (z.B. Wertungskästen, Titelbild), die leider später als geplant fertig wurde! Sorry!

In diesem Club Journal dreht sich wieder alles um Spiele. Zehn neue Spiele für Master System, PC-Engine und MEGA DRIVE testen wir von Seite 7 bis 13. Auf dem Programm standen die nagelneuen Master System Module "Assault City", "World Games" und "Slap Shoot", die wir wieder vor den großen Computer- und Videospielzeitschriften erhalten haben!

Für das MEGA DRIVE hat Andreas Walter die vielversprechenden Titel "Forgotten Worlds", "Golden Axe", "Super Shinobi" und den eher unbekannten Titel "Curse" unter die Lupe genommen. Desweiteren ist er auch für die Tests der PC-Engine Spiele "Mr. Heli", "Neutopia" und "PC-Cat" verantwortlich. Gleich jetzt schonmal ein dickes "Entschuldigung" für einige Rechtschreibfehler, die mir leider erst zu spät aufgefallen sind (wie im-

mer)...

Danach gibt's auf vier Seiten Übersichten über alle in Deutschland erhältlichen Spiele für die vier aktuellen Systeme. Dazu die Ausgaben, in denen das ein oder andere Spiel getestet wurde!

Dann ist aber leider schon Schluß! Die Tips & Tricks Seiten entfallen diesesmal. Die nächste Ausgabe wird nämlich zu einem großen Teil aus PC-Engine und MEGA DRIVE-Tips bestehen! Einige Dutzend liegen uns schon vor. Solltet Ihr noch einen haben, schreibt oder ruft kurz an! Anfragen werden wir natürlich auch gerne beantworten (soweit möglich).

Desweiteren gibt's in der nächsten Ausgabe Tests zu den Master System Modulen *Battle Out Run* und *R.C. Grand Prix*!

Andy Walter testete für's MEGA DRIVE *Magic Warrior* und *Tatsujin*, für die PC-Engine *Motorcycle*. Was sonst noch getestet wird, wird noch nicht verraten...

Auf Seite 4 schreiben wir zusammen mit der VIRGIN GAMES GmbH wieder ein Preisausschreiben mit vielen Preisen aus! Unter anderem gewinnen könnt Ihr die Module "Wonderboy III", "Y's" und "Rastan"! Teilnahmebedingungen auf Seite 4!

Bis nächsten Monat

andreas krauf

Inhalt:

- 2- Editorial & Inhalt
- 3- Neuigkeiten - Neue Games für das MEGA DRIVE
- 4- Neuigkeiten - Neue Games für die Engine, Preisausschreiben
- 5- Neuigkeiten - Super FAMICOM, Neue MD-Spiele
- 6- Neuigkeiten - Super Grafx, Core Grafx, Shuttle and Power-Console!
- 7- Spiele Test - Assault City (Master System)
- 8- Spiele Test - World Games (Master System)
- 9- Spiele Test - Slap Shoot (Master System)
- 10- Spiele Test - Golden Axe (Mega Drive), Mr. Heli (PC-Engine)
- 11- Spiele Test - Super Shinobi, Forgotten Worlds (Mega Drive)
- 12- Spiele Test - Neutopia, PC-Cat (PC-Engine), PC-Engine Top Ten
- 13- Spiele Test - Curse (MD), Mega Drive, Master System und NES Top 10
- 14- Übersicht - Alle Master System Spiele (1)
- 15- Übersicht - Alle Master System Spiele (2), Alle MEGA DRIVE Spiele
- 16- Übersicht - Alle PC-Engine Spiele (1)
- 17- Übersicht - Alle PC-Engine Spiele (2), Alle NES-Spiele
- 18- Sonstiges - Verkaufsmarkt & Impressum

Neuigkeiten

Neue Games für das MEGA DRIVE!

Januar/Februar 1990:

Golden Axe (Action), Curse (Shoot-Em-Up), Forgotten Worlds (Shoot-Em-Up), Herzog Zwei (Strategie), Tatsujin (Shoot-Em-Up), Shinobi (Action), Qubi-3D (Action-Adventure), Atomic Robokid (Action), New Zealand Story (Action-Adventure), Heavy Unit (Shoot-Em-Up)

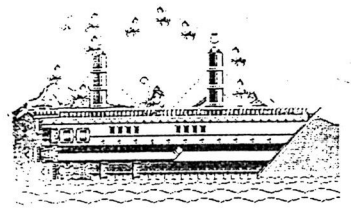
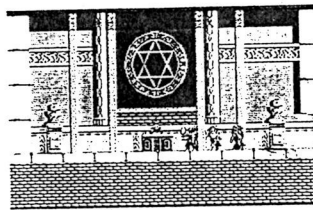
März/April 1990:

Air Driver (Shoot-Em-Up), Super Basketball (Sport), After Burner II (Shoot-Em-Up), E-Swat (Action)

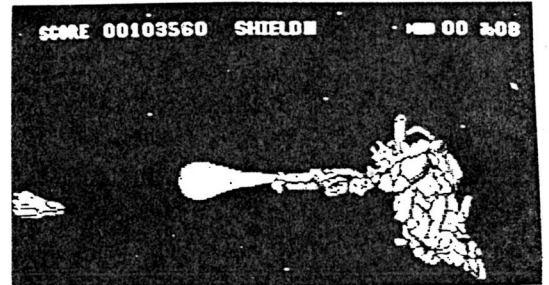
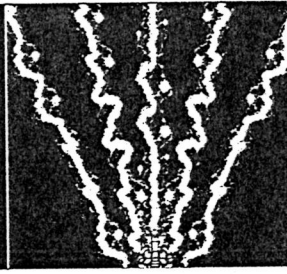
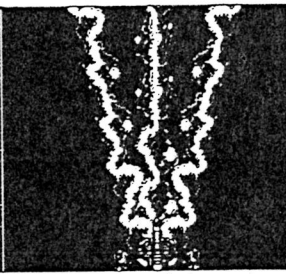
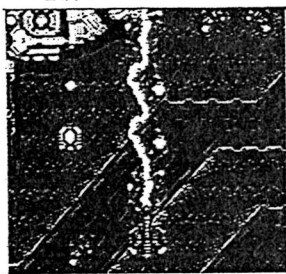
Mai/Juni 1990:

Power Drift (Autorennen), Out Run (Autorennen), Wonderboy III in Monsterland (Action-Adventure), Crack Down (Action), Phelios (Shoot-Em-Up), Turbo Out Run (Autorennen), Galaxy Force II (Shoot-Em-Up)

Bilder einiger Ankündigungen aus der jap. Fachzeitschrift MEGA DRIVE FAN seht Ihr unten!

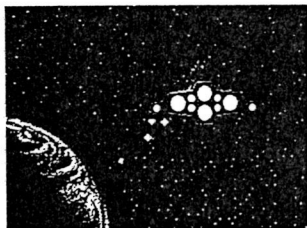


Sorcerian (Action Adventure)...

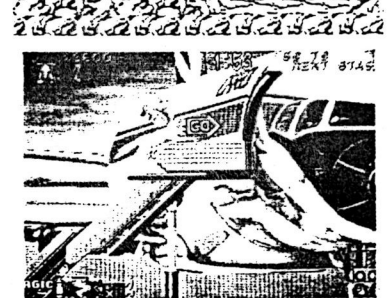
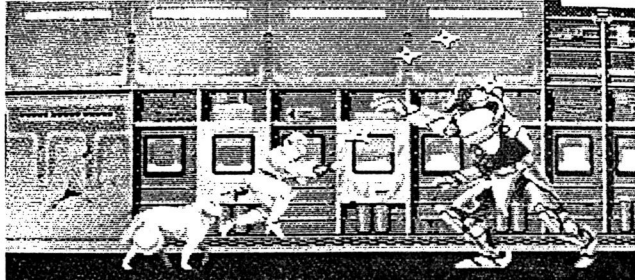


Ballerspiel (Xevious ???)

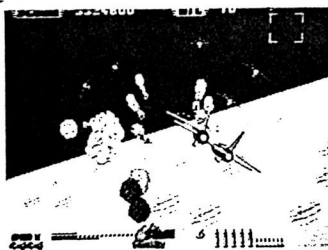
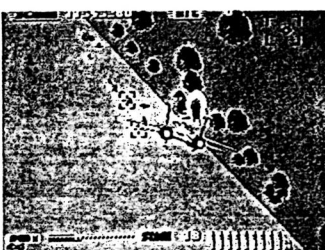
Curse (Test CJ 12)



Weltraumspiel (Titel unbekannt)...



Shadow Dancer (Karate-Action/Adventure)...



Basketballspiel

After Burner II

Neuigkeiten

Neue Games für die PC-Engine!

Januar/Februar 1990:

Side Arms [CD] (Shoot-Em-Up), Mr. Heli (Shoot-Em-Up), Darius [CD] (Shoot-Em-Up), Red Alert [CD] (Action), Volfied (Action), Splatter House (Metzel-Action), Shinobi (Action), Power Drift (Autorennen), Heavy Unit (Shoot-Em-Up), Fl-Trippl Battle (Autorennen), Atomic Robokid (Shoot-Em-Up), Chase (Rennspiel), Knight Rider (Autorennen), New Zealand Story (Autorennen), Cyber Core (Shoot-Em-Up), Genpei (Action)

März/April 1990:

Out Run (Autorennen), Bullfight (Boxspiel), Batman (Action), Ghosts'n'Ghouls [CD&Card] (Action), Darius [Card] (Shoot-Em-Up), Armed F (Shoot-Em-Up), Tiger Road (Action), Operation Wolf (Shoot-em up), Alien Crush II (Flipper), Galaxy Force II (Shoot-Em-Up), Space Invaders (Shoot-Em-Up)

Mai/Juni 1990:

Alice in Wonderland (Jump&Run), Xevious II (Shoot-Em-Up), Ninja Spirits (Karate-Action), After Burner (Shoot-Em-Up), Strider (Action), Hellfire (Shoot-Em-Up), Thunder Blade (Shoot-Em-Up), Thunder Blade (Shoot-Em-Up)

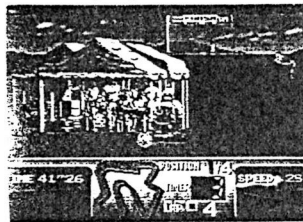
Bilder einiger Ankündigungen aus der jap. Fachzeitschrift PC-Engine FAN seht ihr unten.



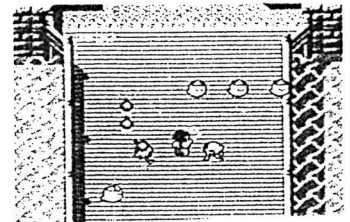
Prajator



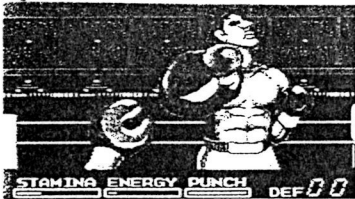
Fourtrax



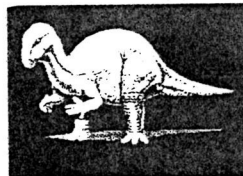
Fourtax



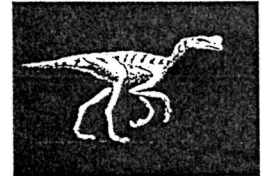
Gollvelliis (???)



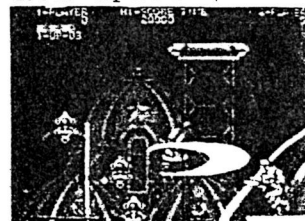
Boxspiel (Name unbekannt)



CD-ROM Spiel (Name unbekannt)



Gai-Flame (Super Grafx)



Strider (Super Grafx)

Preis ausschreiben

Am Anfang des Jahres können wir mit Hilfe der Virgin Games GmbH wiederum ein Preis ausschreiben starten! Jeder der einen ausgefüllten Fragebogen (beiliegend) bis zum 1. März 1990 an uns zurückschickt, nimmt an der Verlosung der unten aufgeführten Preise teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

- Die Preise:
1. Preis: Modul Y's
 2. Preis: Modul Wonderboy III - Dragon's Trap
 3. Preis: Modul Rastan
 4. Preis: Modul American Pro Football
 5. Preis: Modul American Baseball
 6. Preis: Modul Power Strike
 - 7.+8. Preis: SEGA T-Shirt
 9. Preis: VIRGIN T-Shirt
 10. Preis: SEGA Riesen-Poster

Alle Preise bis auf Power Strike wurden uns freundlicherweise von der

Neuigkeiten

Super FAMICOM System

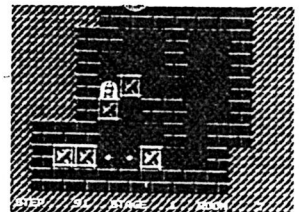
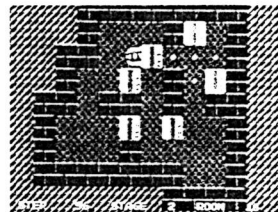
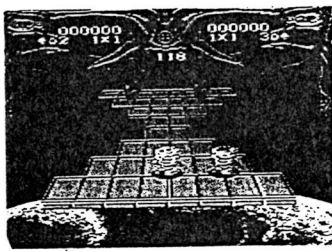
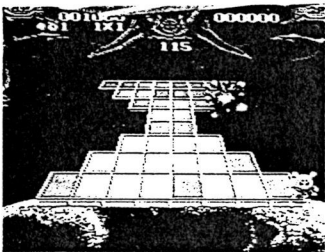
Vom schon lange angekündigten neuen Nintendo-Coup wurden jetzt endlich (scheinbar) bestätigte Daten bekannt. Japanische Zeitungen reden von 32 aus 512 Farben bei einer Auflösung von 512x224 Punkten. Insgesamt soll das System über 38000 Farben bieten! Das Herz der Super-Konsole ist, wie bei den populären Homecomputern AMIGA und Atari ST, eine Motorola 68000. An

Video-RAM soll das System doppelt so viel wie das MEGA DRIVE, nämlich 128 KB bieten! Ob Nintendo mit so einem, mittlerweile doch recht überholten Prozessor, dem 68000, den richtigen Weg einschlägt bleibt abzuwarten. Wesentlich schnellere Prozessoren (Motorola 68020, 68030 oder CPUs aus den Intel-Reihen 286 oder 386) sind schon längst erhältlich!

Neue MEGA DRIVE Spiele

Kürzlich neu erschienen sind die beiden Games Zoom (Bild unten rechts) und Sodokan (Bild unten links)! Zoom ist nach Angaben unseres Mega Drive/PC-Engine-Proffs. Andreas Walter ziemlichler Mist. A la "Tron" muß man hier Linien nachzeichnen, was vier Feinde er-

schweren wollen. Das andere Spiel, Sodokan, scheint da schon etwas besser zu sein. Hier geht es darum Kisten zu verschieben, um aus einem Level rauszukommen. Dieses Spiel ist schon eher zu empfehlen. Getestet werden die beiden Spiele in der nächsten Ausgabe.



Dolby Surround-CD

"Nicht kleckern sonder klotzen"! Das hat sich wohl auch die CD-Firma gedacht, die den Soundtrack zum Spiel "Darius" (PC-Engine) aufnahm. Eine digitale Aufnahme reichte den Damen und Herren wohl nicht. Dolby Surround mußte es sein. Was ist Dolby Surround? Ganz einfach (oder auch nicht): Mit Dolby Surround hat man das Gefühl live dabei zu sein, denn der Ton kommt (bei genügend Kanälen) aus allen möglichen Richtungen. Ok, das erreicht man auch mit einem guten Verstärker mit genügend Boxenanschlüssen. Aber: Mit Dolby Surround wird auch ein räumlicher

Klang geschaffen. So hört man zum Beispiel bei Spielfilmen mit Dolby Surround (oder in extra dafür ausgestatteten Kinos) die Stimmen der Darsteller auf den Stereokanälen vorne (oder wo auch immer), die Hintergrundmusik, oder die Geräusche auf den anderen Stereokanälen! Im Hit "Top Gun" hat man zum Beispiel das Gefühl die Düsenjäger fliegen über das heimische Wohnzimmer (Klang kommt von hinten und geht stufenlos nach vorne)! Also eine Art 3D-Klang. Leider braucht man dafür geeignete Verstärker, die leider sehr teuer sind!

<ak>

Neuigkeiten

Super Grafx, Core Grafx, Shuttle and Power-Console!

NEC hat vor kurzem die PC-Engine-Palette um drei "neue" Systeme erweitert! Als erstes ist die Core-Grafx zu nennen, die der "alten" PC-Engine bis auf die Farbe (schwarz) und die Aufschrift (blau) gleicht. Kostenpunkt dieser Version in Japan 21.800 Yen (ca. 300 DM).

Für Leute mit weniger Geld hat NEC die Shuttle-PC-Engine entwickelt. Diese ist stark an ein UFO angelegt. Diese verfügt aber nur über einen AV-Ausgang! Kostenpunkt dieses Gerätes in Japan: 18.800 Yen (ca. 230 DM).

Die letzte neue Version ist die SuperGrafx-PC-Engine. Sie ist seit kurzem auch in Deutschland erhältlich. Großer Vorteil gegenüber den anderen Versionen: Es sind nun 128 statt 64 Sprites darstellbar und außerdem verfügt das Gerät über doppelt so viel Video-RAM, womit die Darstellung von mehr Farben als bis jetzt ermöglicht wird. Außerdem hat das Gerät einen Umschalter, sollte es Probleme mit Spielen für die "alte" PC-Engine geben. Bis jetzt sind aber nur bei Space Harrier Probleme mit den Farben aufgetaucht. Noch ein Problem für Umsteiger: Das CD-ROM läßt sich an die neue PC-Engine, die ja eine andere Form hat (ähnlich Raumschiff), nicht mehr anschließen. CWM bastelt aber zur Zeit an einem geeigneten Adapter. Mitgeliefert wird übrigens das Flugzeugspiel "Battle Ace", in dem man ein Flugzeug aus der Sicht des

Piloten steuern darf. Ersten Bericht unseres Redakteurs Andreas Walter, der das Gerät bereits besitzt, zufolge, soll das Spiel recht hübsch sein. Näheres dazu im Test des Systems in der nächsten Ausgabe. Ende März soll übrigens eine 8 MBit Version von Ghosts'n Ghouls für die Super Grafx-Engine erscheinen, die sogar die tolle MEGA DRIVE-Version in den Schatten stellen soll! Kostenpunkt der DeLuxe-PC-Engine in Japan genau 39.800 Yen (ca. 480 DM).

Im Lieferumfang enthalten sind bei allen drei Systemen ein Joypad mit dreistufigem Dauerfeuer für beide Buttons getrennt einstellbar.

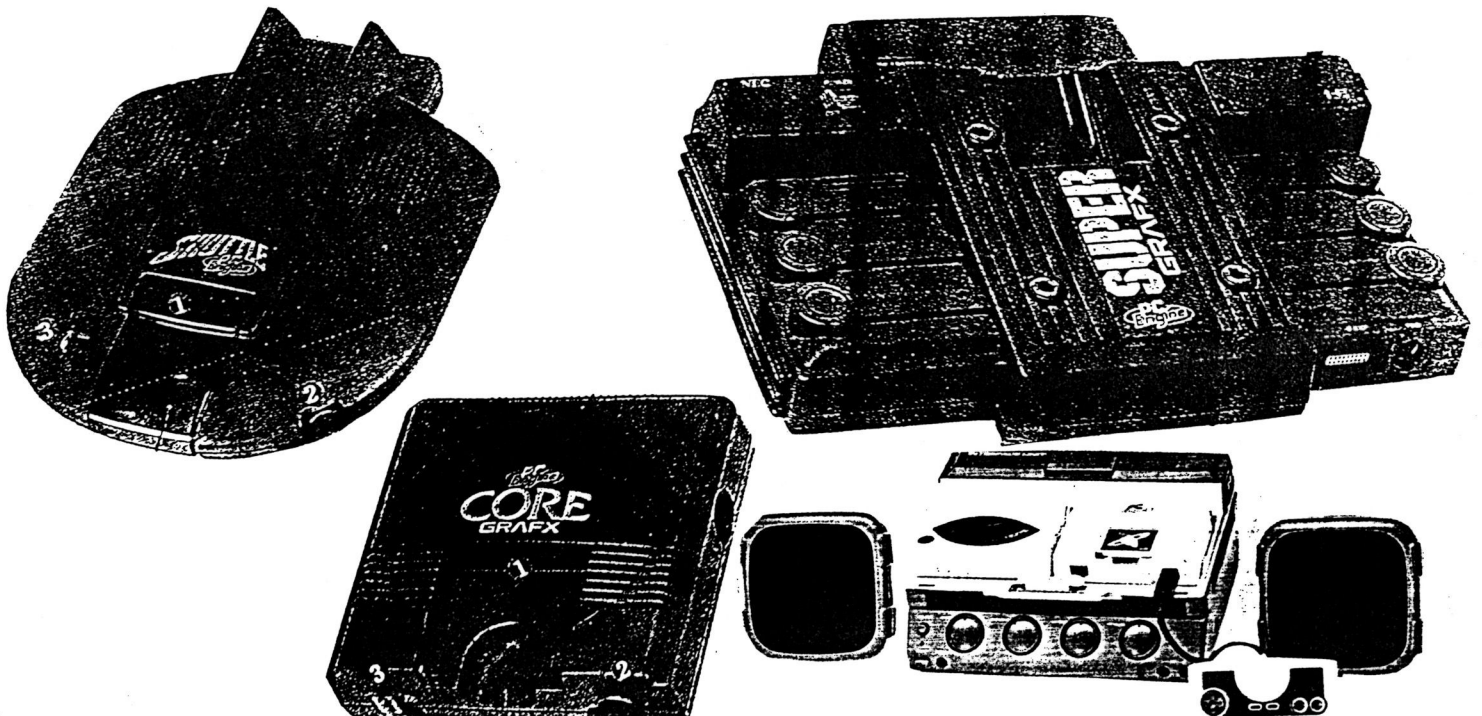
Schließlich soll für die Super Grafx auch noch die Power-Konsole mit Lenkrad, Super-Joystick, kleinem Computer, LCD-Bildschirm, 4 Feuerknöpfe, Dauerfeuer, vielen LEDs etc. erscheinen. Der Preis liegt leider bei etwa 800 DM!

Und zu guter letzt ist da noch der PC-Engine/Core-Grafx Verstärker zu nennen. Auf ihn wird die Engine mit angeschlossenem CD-ROM-Interface gesteckt. Für 24.800 Yen (ca. 300 DM) kann man nun über zwei mitgelieferte Boxen Stereo-Sound hören. Was will man mehr?

Der Preis des CD-ROMS liegt in Japan übrigens bei 57.300 Yen (700 DM)!

Ein paar Bilder aus der japanischen Fachzeitung PC-Engine-FAN seht Ihr unten.

<ak>



hen. Aber auch Zivilistenbilder erscheinen, die Joe nach Möglichkeit nicht abschießen sollte! Anhand dieses Tests wird dann der Schwierigkeitsgrad des Spiels ermittelt.

Bis auf den wunderbaren Vorspann, der sehr gut in die Story - die sehr an den Film "Terminator" mit Arnold Schwarzenegger erinnert - einführt, bietet das Spiel eigentlich nichts wahnsinnig Neues.

Das Trainingsschiessen macht Spaß und stimmt gut auf das Spiel ein. Grafik und Sound sind auch gut; und da man diesesmal nicht auf Menschen sondern auf Roboter schießen muß und ein Continue vorhanden ist, fehlt eigentlich nichts mehr zu einem Oberklasse-Spiel. Doch leider wird das rumballern auf eine Mini-Anzahl von unterschiedlichen Robotersprites mit der Zeit recht langweilig. Insgesamt gehört das Spiel wohl nur in die Mittelklasse.

Geplant ist das Spiel übrigens sowohl für LightPhaser-Kontrolle (im Test), als auch für Joystick-Kontrolle!

[illegible]

Nach langer Ankündigungszeit erscheint der EPYX-Computer-renner nun auch auf dem MASTER SYSTEM. Alleine oder mit bis zu vier Freunden kann man an den vier internationalen Disziplinen teilnehmen. Auf dem Programm stehen "Log Rolling" (Kanada), "Bull Riding" (Amerika), "Barrel Jumping" (Deutschland) und "Caber Toss" (Schottland).

Bevor man aber mit dem spielen beginnen darf, muß man sich erstmal überlegen, ob man eine

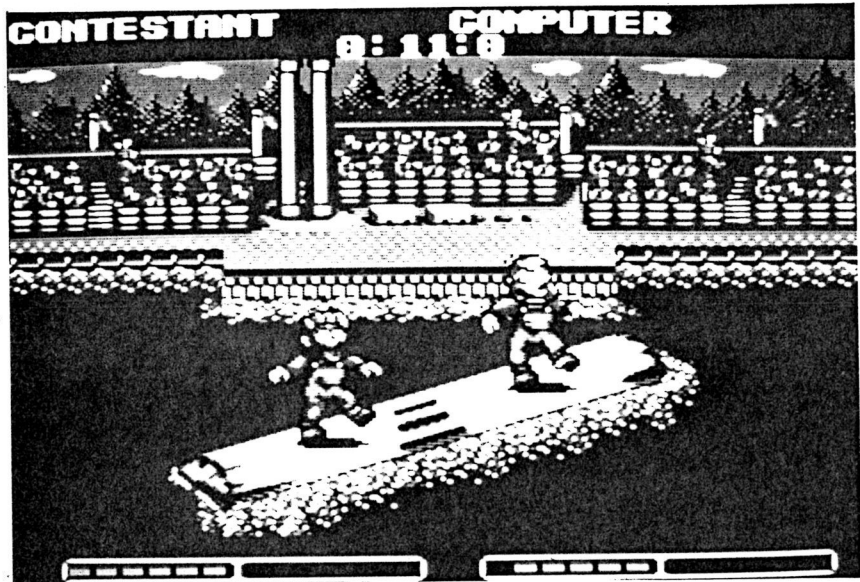
Sportart üben will, oder gleich mit dem Wettbewerb in einer, einigen oder allen Sportarten antreten will. Immerhin geht es um die Weltmeisterschaft, die man für ein Land seiner Wahl bestreitet. Die Weltrekorde werden leider nicht abgespeichert.

Schauen wir uns nun die Sportarten
näher an:

Beim "Log Rolling" muß der Spieler, der durch einen Holzfäller verkörpert wird, versuchen, den gegnerischen Holzfäller, mit dem er auf einem dicken Stamm (der im Wasser schwimmt) steht, durch nach-links und nach-rechts drehen des Baumstamms (mit Hilfe der Füße), herunterzuwerfen. Der gegnerische Holzfäller muß gegensteuern und im richtigen Moment selbst die Initiative ergreifen!

Beim "Bull Riding" gilt es so lange wie möglich auf dem Rücken eines wilden Bullen sitzen zu bleiben. Wer es nicht mindestens acht Sekunden schafft, hat sowieso schon verloren.

Bei der deutschen Disziplin "Barrel Jumping" muß ein Schlittschuhläufer versuchen über eine vorher eingestellte Zahl von Fässern zu springen. Durch schnelles Joystickrütteln kommt man in Fahrt und muß nun versuchen rechtzeitig abzuspringen und heil zu landen. Doch das Eis ist brüchig...



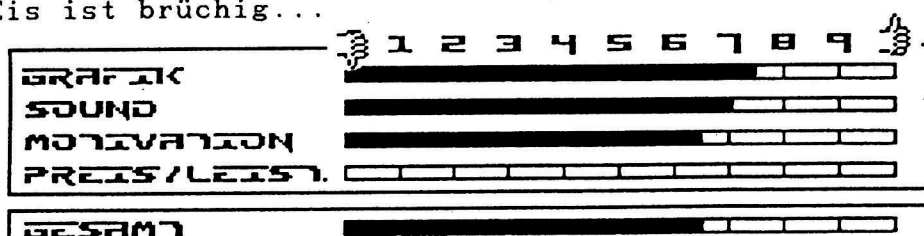
Die letzte Disziplin, "Caber Toss", spielt in Schottland. Man muß einen Baumstamm so weit wie möglich "werfen" (stoßen). Anlauf nimmt man wieder mit links-rechts-rütteln. Wenn man nun noch früh genug abwirft, hat man fast schon eine Weltrekordweite...

Endlich kommt dieser Computerklassiker von EPYX auch für das MASTER SYSTEM in den Handel. Leider haben sich die Programmierer auf vier Disziplinen beschränkt. Diese wurden leider auch nicht besonders umgesetzt! Grafisch hätte man einiges besser machen können. Vielleicht mit mehr Speicher - 1 MBit ist doch ziemlich knapp!

Teilweise sind die Disziplinen auch noch viel zu schwer! Da verabschiedet sich ein schlechter Joystick/-pad schnell, und wer keine Kraft wie Arnold Scharzenegger hat, kann seine Chancen beim "Barrel Jumping" sowieso schon abschreiben! Bis man da erstmal - wenn überhaupt - in Fahrt kommt... Einzig *Caber Toss* ist (zu) einfach.

Die Musik paßt zu den einzelnen Disziplinen, ist aber nicht besonders gut umgesetzt. Schade um diesen Klassiker. Die Homecomputerumsetzungen waren besser.

<ak



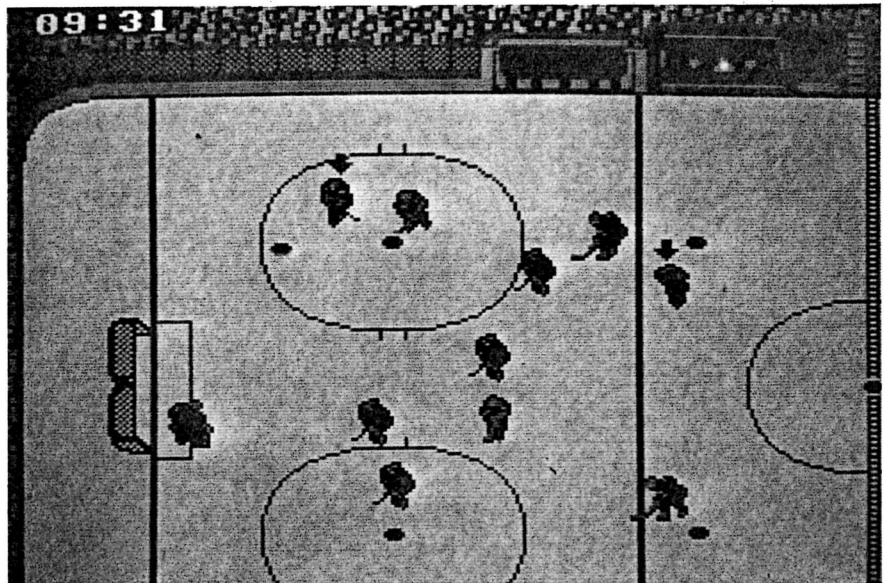
Spiele Test

Slap Shoot

SEGA

Speicher: 2 MEGA
Spieler : 1 bis 2
Art : Sport
erscheint Februar '90

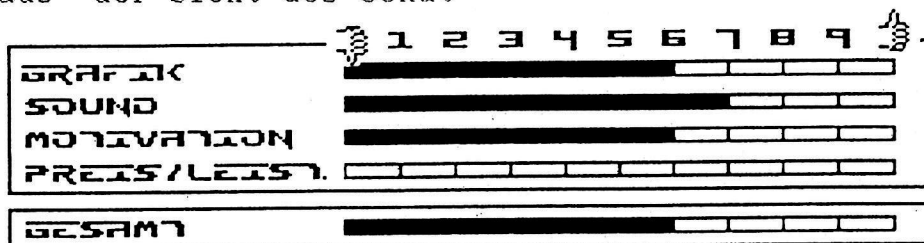
Bei Slap Shoot handelt es sich um ein Ice Hockey-Spiel. Der Spieler kontrolliert sechs Spieler aus einem der 24 auswählbaren Teams. Jedes Team hat dabei seinen eigenen Charakter. Spielen kann man entweder alleine gegen den Computer oder gegen einen Mitspieler. Die Spielzeit beträgt wie in Wirklichkeit drei Perioden zu je 20 Minuten, die aber nicht in Echtzeit ablaufen. Zwischen zweitem und dritten Drittel geht's in die Kabine zum Coach der Tips zum weiteren Spiel gibt und versucht die Mannen wieder zu motivieren. Weitere Features sind Prügelei bei harten Fouls, die von der Seite gezeigt wird (der Verlierer muß auf die Strafbank) und ein Strafschiessen sollte das Spiel im Begriff sein unentschieden auszugehen. Vorher darf man aber einiges anwählen. Exhibition- oder Tournament-Game, Spieler-Zahl, Liga (drei Ligen stehen zur Auswahl) etc. Bei der Ligawahl bekommt man ein paar Daten vom Team und ein Bild des Teamchefs. Eine weitere Besonderheit: Wenn der Puck in's Tor geht sieht man das Tor nochmal, quasi als Wiederholung, aus der Sicht des Schüt-



zen. Natürlich kann man auch zwischen passen und schießen "wählen".

Nintendo bescherte uns schon zwei Spitzenklasse Eishockeyspiele (Ice Hockey und Blades of Steel), doch SEGA legt sich wieder auf's Eis. Die klumpigen Sprites bewegen sich viel zu langsam (genau wie der Torhüter)! Die Einstellung wenn der Puck in's Tor geht ist zwar ganz schön, aber immer wieder gleich (zwei Varianten)! Die Prügelein und der wirklich gute Sound erheitern das sonst öde Ice Hockey zwar ein bißchen, aber zu retten ist bei diesem Spiel sowieso nicht mehr allzuviel!

<ak>



Golden Axe

MEGA DRIVE

TOP!

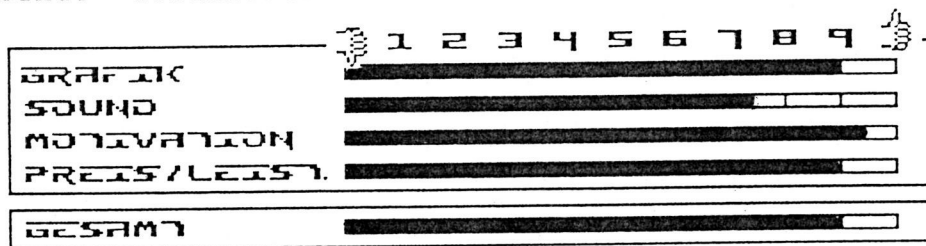
4 MBit Cartridge
129 DM ** SEGA

Das Schlagspiel schlechthin. Aber zuerst zur Story, die SEGA diesmal weit im Reich der Mythen und Märchen angesiedelt hat. So war es vor langer Zeit, als ein liebes Königspaar vom dunklen Fürsten in sein gar furchterregendes Schloß verschleppt wurde. Nun will der dunkle Fürst dieses Land mit Terror regieren, was sich die Bewohner natürlich nicht gefallen lassen. Sie stellen eine kleine, aber schlagkräftige Truppe zusammen, die den Kampf mit den Schergen des Fürsten aufnimmt. Einher mit dieser Spielstory gehen wunderschöne Fantasygrafiken in verschwenderischer Pracht und Fülle, die in jedem der acht Level für schöne Abwechslung im Action-Einerlei sorgen. SEGA gibt den 1-2 Spielern drei verschiedene Spielcharakteren zur Auswahl, von denen der Dwarf und der Krieger zu bevorzugen sind.

Im Kampf laufen einem nun Drachen und ähnliches Getier über den Weg. Schlägt man einen Reiter vom Drachen herunter, kann man selbst aufsitzen und durch Feuerspeien seine Feinde dezimieren. Mit den

richtigen Taktiken kann man jeden seiner Feinde killen. Die Oberbosse sollte man durch Magie etwas anwärmen. Zwischen den Levels gibt es noch eine nette Ausruhszene am Lagerfeuer, an dem die Helden eingenickt sind. Doch plötzlich tauchen ein paar Zwerge mit Beuteln auf dem Screen auf, die wiesel-flink herumlaufen. Die Helden erwachen nun und können die Zwerge mit ein paar leichten Tritten dazu "überreden" magische Bonusbeutel oder etwas zu Essen (Energieauffrischung) abzuwerfen. Die Beutel könnt ihr beliebig sammeln und in kritischen Kampfsituationen quasi als "Smartbomb" verwenden. Je mehr Beutel Ihr habt, desto größer ist die Wirkung. Für alle die das Game geschafft haben, gibt es noch eine zweite Herausforderung. Das "Duell". Im Kampf gegen einen Freund, oder den Computer kann man zeigen, wer die Hosen, bzw. die Rüstung anhat! Die Grafik ist erste Sahne und der märchenhafte Sound paßt sehr gut dazu. Die riesigen Sprites und der 2-Player-Modus runden das Game positiv ab!

<aw>



Mr. Heli

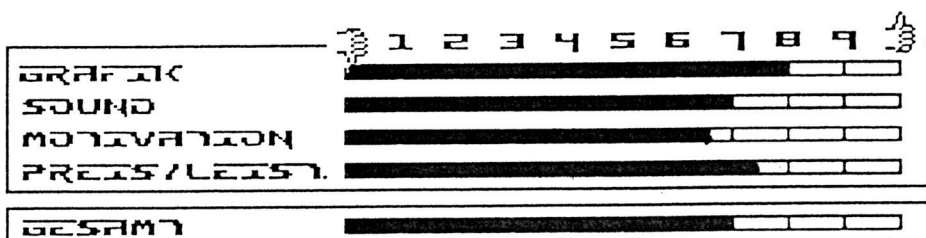


4 MBit HuCard
ca. 119 DM

Ein kleiner Helicopter muß durch mehrere Levels fliegen und die jeweiligen Levelbosse killen. Mit Extras und Geld kann das Image des kleinen Helis ordentlich aufpoliert werden. Die Grafik ist niedrig und der Sound ganz nett. Das horizontale, bzw. vertikale Scrolling ist ruckelfrei und die Animation der Sprites gelungen. Der Unterschied zum Automaten ist wie bei den meisten PC-Engine-

Umsetzungen sehr klein. Durch die Suche nach versteckten Eingängen oder Shops zum Einkaufen, wird das Spielprinzip (peng-ratta-puff) etwas aufgelockert, allerdings war die Motivation bei mir persönlich trotzdem nicht zu hoch. Naja, ich bin wohl kein besonders großer Fan dieser Art Spiele, obwohl Irem das Spiel fast 1:1 für die Engine umgesetzt hat!

<aw>



Spieler Test

Super Shinobi

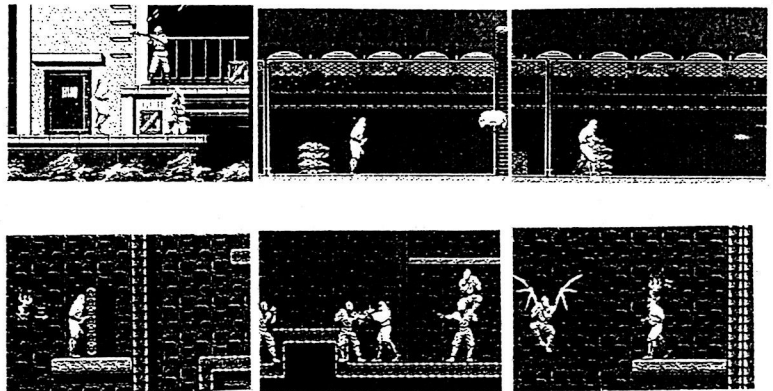
MEGA DRIVE

4 MBit Cartridge
139 DM ** SEGA

Ein Super Karate Game mit starkem Fantasy-Einschlag. Unser Ninja besitzt nämlich unter gewissen Umständen "4 Magische Waffen". Diese helfen ihm auch ausweglose Situationen zu bewältigen, denn der Weg des Ninjas ist lang (8 Levels) und hart.

Das Ninja-Sprite sieht super aus und wurde erstklassig animiert. Die übrige Grafik steht diesem in nichts nach. Die Feinde sind vielfältig und fantasievoll gestaltet. Wo sieht man schließlich schon Ninjas mit Fledermausflügeln oder Nonnen die sich in Kämpferinnen verwandeln. Von den Rambos mit Flammenwerfern will ich gar nicht erst reden.

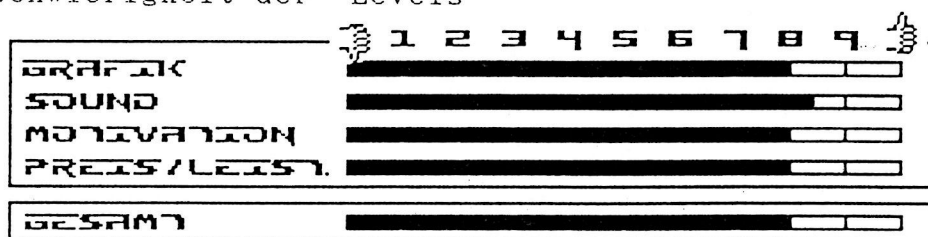
Der Sound paßt zum Spiel und es gibt sogar schon eine Sound-CD von Super Shinobi! Die Motivation hält dank der Schwierigkeit der Levels



lange an.

Wer den Automaten Shinobi kennt, wird eine spürbare Steigerung des Spielgeschehens feststellen. Unbedingt ansehen!

<aw>



Forgotten Worlds

MEGA DRIVE

4 MBit-Cartridge
2 Spieler
129 DM ** SEGA

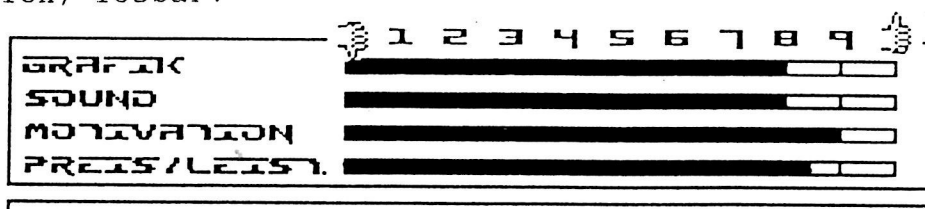
Nach einem zerstörerischen Krieg, in dem der böse "Emperor Bios" acht Städte in Schutt und Asche legte, verschmilzen die Seelen der Ermordeten zu zwei Superkämpfern, die nun ihren Kampf gegen den bösen Bios aufnehmen! Doch bis dahin wollen acht Levels mit vielen Feinden überwunden werden.

Ein Ballerspiel der Superlative! Wenn man es alleine spielt, hat man zwar kaum eine Chance lange zu überleben, sodaß schnell der Gedanke aufkommt, was man sich da wieder für einen Mist gekauft hat, kämpft man jedoch zu zweit, kann man sich durch rechtzeitiges Drücken der Starttaste unendlich viele Continues besorgen. Somit wird das Spiel um Einiges vereinfacht und ist (endlich) lösbar.

Jetzt wird mancher denken, "na, die Motivation muß da ja lausig sein", aber genau das Gegenteil ist der Fall, denn das Spiel macht ungeheuren Spaß. Wer jagt seinem Freund nicht gern das Geld ab, das man für's abknallen der Feinde bekommt, um sich damit an den auftauchenden Shops bessere Waffen zu kaufen?

Da die Grafik super und die Animation gut ist, kommt schnell Freude am Spiel auf! Und selbst nach mehrmaligem durchspielen hatten wir immer noch unseren Spaß an *Forgotten Worlds*. Einzig die Steuerung ist gewöhnungsbedürftig. Das größte Plus des Spieles ist die 2-Player-Einstellung. Gäb's doch mehr Spiele dieser Art...

<aw>



Spiele Test

Neutopia



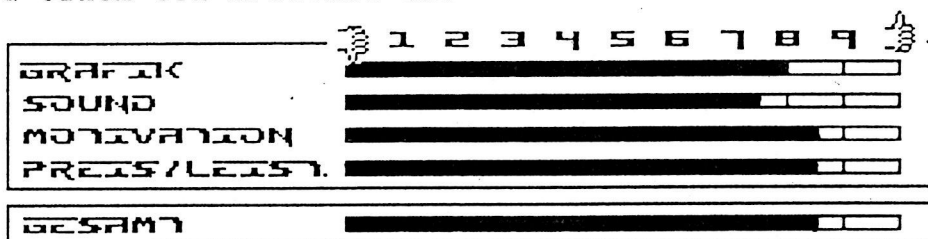
4 MBit HuCard
ca. 119 DM

Ein Spiel, das meinen Sinn für's Unerforschte anspricht. Wer *Legend of Zelda* auf dem Nintendo kennt, kann sich freuen. Wiedermal muß ein Königreich von einem Unterdrücker befreit werden. Um jedoch zu diesem Bösewicht zu kommen, muß man zuerst durch 8 Länder reisen und wie bei solchen Games üblich Monster und anderes Getier killen. Durch das Lösen kleiner Rätsel schafft man es hoffentlich bis zum Oberbösewicht jedes Levels. Hat man diesen durch Einsatz von Magie und Schlagkraft erledigt, wird einem ein Kristall aus-

gehändigt, das das Tor zum nächsten Land öffnet. Hat unser Held schließlich alle 8 Kristalle beisammen, öffnet sich im großen Tempel ein Tor - der Weg zum Endkampf ist frei.

Die Grafik und die Gestaltung der Levels ist sehr gut gelungen. Der Sound ist passend und als angenehm zu bezeichnen. Auch der Schwierigkeitsgrad der Levels ist nicht zu hoch, wodurch die Motivation noch angehoben wird. Ich habe es gerne gespielt und kann es nur weiter empfehlen.

<aw>



PC-Cat



PC-Engine HuCard
ca. 119 DM

Ich habe bisher noch nicht viele Spiele gesehen zu denen man "niedlich" sagen könnte, aber in diesem Fall trifft das voll zu! Ein lustig aussehendes Höhlenmännlein muß durch mehrere urzeitliche Levels latschen um was auch immer zu erretten. Dabei stellen sich ihm Gegner der fünften Art in den Weg (seltsame Pflanzen, Pferdeähnliche Lebewesen, komische Fische). Am Schönsten war jedoch das erste Obermonster! Ein riesiger Wikinger, dem man seinen Wikingerhelm vom Kopf stoßen muß, um ihn besiegen zu können! Damit kommen wir zur besten Waffe des Männleins:

seinen Kopf! Er muß nämlich per Salto hochspringen und mit dem Kopf zuerst auf dem Helm seines Feindes landen! Der Wikinger bebt und verliert eines seiner beiden am Helm befestigten Hörner. Mehrmaliges Treffen läßt den Helm zer springen. Sieht lustig aus. Einige toll aussehende Extras und deren noch toller aussehende Aktivierung (sieht ähnlich wie eine Atomexplosion aus - riesig) muß man gesehen haben. Die Grafik und der Sound sind gut, aber noch besser ist der Spielwitz. Vor allem Kinder werden sich daran erfreuen.

<aw>



PC-Engine Top Ten 1/90

Platz	/	Titel
1.	(1)	Gunhed
2.	(2)	Tiger Pilot
3.	(-)	Heavy Unit
4.	(5)	Bloody Wolf
5.	(-)	PC-Kid
6.	(-)	Volfied
7.	(6)	World Court Tennis
8.	(-)	Mr. Heli
9.	(-)	Ordvne

Spiele Test

Curse

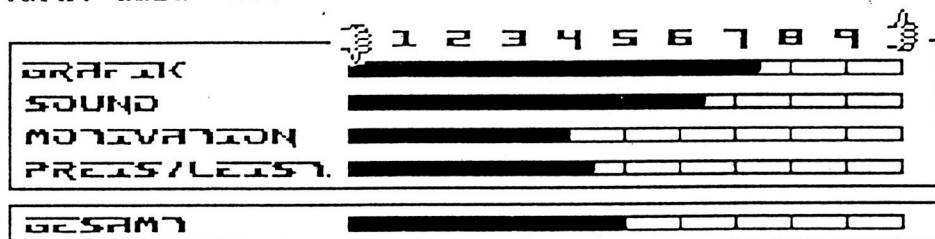
MEGA DRIVE

4 MBit-Cartridge
129 DM ** SEGA

Wiedermal ein Ballerspiel. Nach den Grafikvorabfotos in der Mega Drive-Fan (japanische Zeitschrift) bewertet, sah es ganz gut aus - und dann kam das Game. Der Hintergrund sah immer noch gut aus, aber das Spieldesign ist furchtbar mies. Das Ruckelscrolling und die Grafik der Raumschiffe und Feinde ist nicht mal PC-Engine würdig. Von links nach rechts muß wieder mal alles abgeballert werden, jedoch darf man am Hintergrund nicht anecken, sonst ist leider ein Raumschiff futsch. Lauter riesige Pflanzen die in nicht zu geringem Abstand nebeneinander stehen tragen verstärkt dazu bei. Mit der

zahlenmäßigen Überlegenheit der Feinde, kann das Game in die Kategorie "sehr schwer" eingeordnet werden. Es gibt zwar zahlreiche Extras, aber meist sind diese ab dem 3. oder 4. Level nutzlos. Es hilft hier auch kein Merken des Spielablaufs, da nicht zerstörbare Meteore mit einem Affenzahn entgegenkommen! Als Hilfe wurde eine Option eingebaut, die mit unten + Start aktiviert wird (Levelwahl 1-4). Im großen und ganzen würde ich den Mega Drive-Begeisterten empfehlen auf ein besseres Spiel dieser Art zu warten.

<aw>



SEGA MEGA DRIVE Top 10 1/90

Platz / Titel

- 1.(1) Ghosts'n Ghouls
- 2.(-) Super Shinobi
- 3.(-) Golden Axe
- 4.(2) Forgotten Worlds
- 5.(3) Rambo III
- 6.(-) Tatsujin
- 7.(4) Super Hang On
- 8.(5) World Cup Soccer
- 9.(-) Tatsujin
- 10.(-) Sodokan

Top Tens 1/90

SEGA

Nintendo

Platz	Titel	Monat
1.(1)	Phantasy Star	12.Monat
2.(2)	Y's	10.Monat
3.(6)	Golvellius	10.Monat
4.(3)	Super Wonderboy	17.Monat
5.(4)	R-Type	12.Monat
6.(7)	Kenseiden	3.Monat
7.(-)	Ghostbusters	new
8.(-)	Rambo III	re-entry
9.(5)	Rastan	3.Monat
10.(-)	Wonderboy III	new

Platz	Titel	Monat
1.(1)	Super Mario Bros. II	11.Monat
2.(2)	Life Force	12.Monat
3.(3)	Adventure of Link	12.Monat
4.(4)	Simon's Quest	5.Monat
5.(6)	Castlevania	12.Monat
6.(5)	Blades of Steel	5.Monat
7.(-)	Top Gun	re-entry
8.(-)	Goonies II	re-entry
9.(9)	Ghosts'n Goblins	5.Monat
10.(7)	Gradius	11.Monat

Wer sich an einer Top Ten beteiligen möchten, schreibe einfach an: VGC, A.Knauf, Sander Str. 28, 5060 Bergisch Gladbach 2!

Übersicht

Master System Spiele Übersicht 2/90

Name	Genre	ca. Preis	getestet in
Action Fighter	Action/Rennspiel	79 DM	-
After Burner	Flugzeugaction	79 DM	Ausgabe 1
Alex Kidd I	Action-Adventure	69 DM	-
Alex Kidd II	Action-Adventure	69 DM	Ausgabe 1
Alex Kidd III	Action-Adventure	69 DM	-
Alf	Action-Adventure	69 DM	Ausgabe 7
Alien Syndrome	Action	69 DM	-
Altered Beast	Karate-Action	79 DM	-
American Baseball	Sport	79 DM	-
American Football	Sport	79 DM	-
Astro Warrior	Weltraum-Action	79 DM	-
Aztec Adventure	Adventure	69 DM	-
Bank Panic	Action/Schießspiel	49 DM	-
Blade Eagle 3D	Weltraum-Action (3D-Brille)	79 DM	-
Bomber Raid	Flugzeugaction	79 DM	-
California Games	Sportcompilation	79 DM	-
Captain Silver	Action/Kampf	79 DM	-
Casino Games	Spielecompilation	79 DM	-
Choplifter	Hubschrauberaction	79 DM	-
Cloud Master	Action	79 DM	Ausgabe 9
Cyborg Hunter	Action/Geschicklichkeit	69 DM	-
Double Dragon	Karate-Action	79 DM	-
Dynamite Dux	Action-Adventure	79 DM	Ausgabe 9
Enduro Racer	Motorradrennen	69 DM	-
F-16 Fighter	Flugzeugaction/Simulation	49 DM	-
Fantasy Zone I	Weltraum-Action	79 DM	-
Fantasy Zone II	Weltraum-Action	69 DM	-
Fantasy Zone III	Geschicklichkeit	69 DM	-
Galaxy Force	Weltraum-Action	89 DM	-
Gangster Town	Schießspiel (LightPhaser)	59 DM	Ausgabe 4
Ghostbusters	Geschicklichkeit/Strategie	79 DM	-
Ghost House	Geschicklichkeit	39 DM	-
Global Defense	Weltraum-Action	69 DM	Ausgabe 2
Golvellius	Rollenspiel	79 DM	-
Great Baseball	Sport	59 DM	-
Great Basketball	Sport	69 DM	-
Great Football	Sport	79 DM	Ausgabe 6
Great Golf	Sport	69 DM	-
Great Volleyball	Sport	69 DM	-
Kenseiden	Karate-Action	79 DM	-
Kung-Fu Kid	Karate-Action	69 DM	-
Lord of the sword	Action-Adventure	79 DM	-
Maze Hunter 3D	Action (3D-Brille)	79 DM	-
Miracle Warriors	Rollenspiel	99 DM	-
Missile Defense 3D	Action (3D-Brille/LightP.)	79 DM	-
Monopoly	Strategie	79 DM	-
My Hero	Karate-Action	49 DM	-
Ninja	Karate-Action	59 DM	-
Out Run	Autorennen	69 DM	-
Out Run 3D	Autorennen (3D-Brille)	79 DM	-
Penguin Land	Geschicklichkeit	89 DM	Ausgabe 3
Phantasy Star	Rollenspiel	109 DM	Ausgabe 4
Power Strike	Weltraum-Action	69 DM	Ausgabe 1
Pro Wrestling	Sport	59 DM	-
Quartet	Geschicklichkeit	59 DM	-
Rambo III	Schießspiel (Light Phaser)	79 DM	Ausgabe 7
R-Type	Weltraum-Action	89 DM	-
Rampagne	Action	79 DM	-
Rastan	Action-Adventure	79 DM	-
Rocky	Sport (Boxen)	79 DM	-

Übersicht

Secret Command	Action	69 DM	-
Shanghai	Strategie	69 DM	Ausgabe 3
Shinobi	Karate-Action	79 DM	Ausgabe 3
Shooting Games	3 Spiele für Light Phaser	69 DM	-
Shooting Gallery	für Light Phaser	59 DM	-
Space Harrier	Action	79 DM	Ausgabe 2
Space Harrier 3D	Action (3D-Brille)	79 DM	-
Spellcaster	Rollenspiel	89 DM	-
Spy vs. Spy	Action/Geschicklichkeit	49 DM	-
Submarine 3D	Simulation/Action (3D)	79 DM	-
Super Tennis	Sport	49 DM	-
Teddy Boy	Geschicklichkeit	49 DM	-
Tennis Ace	Sport	79 DM	Ausgabe 9
Thunder Blade	Hubschrauberaction	79 DM	Ausgabe 5
Time Soldier	Action	79 DM	-
Transbot	Action	49 DM	-
Vigilante	Karate-Action	79 DM	-
Wanted	Schießspiel (LightPhaser)	79 DM	-
Wonderboy I	Jump & Run	69 DM	-
Wonderboy II	Action-Adventure	79 DM	Ausgabe 2,4
Wonderboy III	Action-Adventure	79 DM	Ausgabe 11
World Grand Prix	Rennspiel	69 DM	-
World Soccer	Sport	69 DM	-
Y's	Rollenspiel	109 DM	-
Zaxxon	Weltraum-Action	79 DM	-
Zillion I	Action-Adventure	59 DM	-
Zillion II	Action-Adventure	69 DM	-

Preisirrtümer vorbehalten. Entnommen der FLASHPOINT Gesamtliste (jedoch mit empfohlenen Marktpreisen).

<ak>

MEGA DRIVE Spiele Übersicht 2/90

Name	Genre	ca. Preis	getestet in
Alex Kidd	Action-Adventure	129 DM	Ausgabe 6
Altered Beast	Karate-Action	129 DM	Ausgabe 6
Curse	Action	129 DM	Ausgabe 12
Forgotten Worlds	Weltraum-Action	129 DM	Ausgabe 12
Ghosts'n Ghouls	Action-Adventure	129 DM	Ausgabe 10
Golden Axe	Action-Adventure	129 DM	Ausgabe 12
Herzog Zwei	Strategie/Action	129 DM	-
Kazuma 2	Action-Adventure	129 DM	-
Ken North	Karate-Action	129 DM	Ausgabe 8
Masters Golf	Sport	129 DM	Ausgabe 11
Phantasy Star II *	Rollenspiel	129 DM	-
Rambo III	Schießspiel-Action	129 DM	Ausgabe 11
Space Harrier II	Action	129 DM	Ausgabe 6,7
Super Hang On	Motorradrennen	129 DM	-
Super League	Sport (Baseball)	129 DM	Ausgabe 9
Super Masters	Sport (Golf)	129 DM	-
Super Military Com.	Startegiespiel	129 DM	-
Super Shinobi	Karate-Action	129 DM	Ausgabe 12
Super Thunderblade	Hubschrauberaction	129 DM	Ausgabe 6,7
Surcerian	Action-Adventure	129 DM	-
Tatsujin	Action	129 DM	-
Thunder Force II	Weltraum-Action	129 DM	Ausgabe 8
World Cup Soccer	Sport	129 DM	Ausgabe 10

Mit einem * gekennzeichnete Spiele sind nur mit japanisch-Kenntnissen spielbar!

Preisirrtümer vorbehalten.

<ak>

Übersicht

PC-Engine Spiele Übersicht 2/90

Name	Genre	ca. Preis	getestet in
Alien Pinball	Flippersimulation	99 DM	-
Altered Beast	Action-Adventure	119 DM	-
Altered Beast (CD)	Action-Adventure	139 DM	-
Bloody Wolf	Action-Schießspiel	119 DM	-
Break In	Billiardsimulation	119 DM	-
Bull Fight	Sport (Boxen)	119 DM	-
Chan & Chan	Action-Adventure	69 DM	-
Cyber Cross	Karate-Action	114 DM	Ausgabe 8
Deep Blue	Action	99 DM	-
Devil Hero/Wataru	Action-Adventure	89 DM	-
Digital Champ	Sport (Boxen)	109 DM	Ausgabe 10
Doraemon	Geschicklichkeit	99 DM	-
Dragon Fighter	Action-Adventure	119 DM	Ausgabe 11
Dragon Spirit	Weltraum-Action	99 DM	-
Dungeon Explorer	Adventure	119 DM	Ausgabe 8
ESP-Energy *	Actionadventure	99 DM	-
Fantasy Zone	Weltraum-Action	89 DM	-
F1-Dream	Autorennen	109 DM	-
F1-Pilot	Autorennen	79 DM	-
Fighting Street (CD)	Karate-Action	129 DM	Ausgabe 11
Final Lap Twin	Autorennen/Adventure	109 DM	Ausgabe 8
Galaga '88	Weltraum-Action	69 DM	Ausgabe 8,11
Gunhed	Weltraum-Action	109 DM	Ausgabe 8
Honey in the sky	Weltraum-Action	99 DM	Ausgabe 8
Kung Fu	Karate-Action	49 DM	-
Legendary Axe	Karate-Action	109 DM	-
Motorcycle	Rennspiel	119 DM	-
Motorroader	Autorennen	99 DM	-
Mr. Heli	Shoot'em Up	119 DM	Ausgabe 12
Nectaris	Strategie	119 DM	-
Necromacer *	Adventure	119 DM	-
Neutopia	Action-Adventure	119 DM	Ausgabe 12
Ninja Warriors	Karate-Action	119 DM	Ausgabe 8
Ordyne	Weltraum-Action	99 DM	-
Out Live *	Strategie	109 DM	-
Overhauled Man *	Adventure	109 DM	-
Pac Land	Action-Adventure	99 DM	Ausgabe 8
Power League Baseball	Sport	89 DM	-
Poor Story *	Adventure	119 DM	-
PC-Cat	Action-Adventure	119 DM	Ausgabe 12
P-47 Airforce	Action	89 DM	-
R-Type I	Weltraum-Action	69 DM	Ausgabe 5
R-Type II	Weltraum-Action	79 DM	-
Shada *	Action-Adventure	89 DM	-
Shanghai	Strategiespiel	69 DM	-
Shinobi	Karate-Action	119 DM	-
Side Arms	Weltraum-Action	109 DM	Ausgabe 8
Side Arms (CD)	Weltraum-Action	129 DM	-
Son Son II	Action-Adventure	89 DM	-
Space Harrier	Action	79 DM	Ausgabe 11
Super Albatros (CD)	Action	129 DM	-
Sweet Meeting *	Adventure	119 DM	-
Tiger Pilot	Action	119 DM	Ausgabe 8
Varis II (CD)	Action-Adventure	129 DM	Ausgabe 11
Victory Run	Autorennen	79 DM	-
Vigilante	Karate-Action	89 DM	Ausgabe 6
Volfied	Geschicklichkeitsspiel	119 DM	-
War of the Dead *	Adventure	99 DM	-
Wonder Boy	Action-Adventure	59 DM	-
World Court Tennis	Sport	89 DM	-
Wonder Momo	Karate-Action	89 DM	-

Übersicht

World Stadium	Sport (Baseball)	89 DM	-
Wrestling	Sport	119 DM	Ausgabe 8
Wonderboy III (CD)	Action-Adventure	129 DM	Ausgabe 11
Yaksa	Weltraum-Action	99 DM	Ausgabe 9

Spiele die mit * gekennzeichnet sind, sind nur mit japanisch-Kenntnissen spielbar!

Preisirrtümer vorbehalten.

NES Spiele Übersicht 1/90

Name	Genre	ca. Preis	getestet in
Adventure of Link	Rollenspiel	89 DM	-
Alpha Mission	Weltraum-Action	89 DM	-
Anticipation	Zeichenspiel	89 DM	-
Balloon Fight	Geschicklichkeit	59 DM	-
Castlevania	Action-Adventure	89 DM	-
Clu Clu Land	Geschicklichkeit	49 DM	-
Donkey Kong	Jump & Run	49 DM	-
Donkey Kong III	Jump & Run	49 DM	-
Donkey Kong jr.	Jump & Run	49 DM	-
Donkey Kong jr. Math.	Lernspiel	59 DM	-
Double Dribble	Sport	89 DM	-
Duck Hunt	Schießspiel (Zapper)	59 DM	-
Excite Bike	Motorradrennen	59 DM	-
Galaga	Weltraum-Action	89 DM	-
Ghost'n Goblins	Action-Adventure	89 DM	Ausgabe 6
Golf	Sportspiel	59 DM	-
Goonies II	Geschicklichkeit/Denken	89 DM	-
Gradius	Weltraum-Action	89 DM	Ausgabe 7
Gumshoe	Schießspiel (Zapper)	69 DM	-
Ice Climber	Geschicklichkeit	29 DM	-
Ice Hockey	Sport	59 DM	Ausgabe 5
Kid Icarus	Geschicklichkeit	79 DM	-
Kung Fu	Sport	59 DM	-
Legend of Zelda	Rollenspiel (Batterie)	89 DM	-
Life Force	Weltraum-Action	99 DM	Ausgabe 7
Mario Bros.	Geschicklichkeit	49 DM	-
Mach Rider	Rennspiel	59 DM	-
Metroid	Geschicklichkeit	79 DM	-
Pinball	Flippersimulation	49 DM	-
Popeye	Geschicklichkeit	59 DM	-
Pro-Wrestling	Sport (Catchen)	69 DM	-
Punch Out	Sport (Boxen)	79 DM	Ausgabe 7
R.C. Pro Am	Autorennen	69 DM	Ausgabe 7
Rad Racer	Autorennen (3D-Brille)	79 DM	Ausgabe 7
Slalom	Sport	59 DM	-
Soccer	Sport	39 DM	Ausgabe 7
Super Mario Bros.	Action-Adventure	49 DM	Ausgabe 7
Super Mario Bros. II	Action-Adventure	89 DM	Ausgabe 4
Tennis	Sport	59 DM	Ausgabe 7
Top Gun	Flugzeugsimulation	89 DM	-
Track&Field II	Sportcompilation	99 DM	Ausgabe 7
Trojan	Geschicklichkeit	89 DM	-
Urban Champion	Sport	49 DM	-
Volleyball	Sport	59 DM	-
Wild Gunman	Schießspiel (Zapper)	49 DM	-
Wrecking Crew	Geschicklichkeit	59 DM	-
Xevious	Weltraum-Action	89 DM	Ausgabe 7

Preisirrtümer vorbehalten. Entnommen der FLASHPOINT Gesamtliste (jedoch mit empfohlenen Marktpreisen).

Sonstiges

Verkaufsmarkt

Verkaufe Mega Drive-Spiel *Ken North* für 80 DM; PC-Engine Spiele *Dragon Fighter Boy*, *Digital Champ*, *Varis II* (CD!) und *Side Arms* für je 80 DM, *Yaksa* für 60 DM! Bitte melden bei Andreas Walter, Tel. 08547/7637!!!

Suche "Golden Axe" für das SEGA MEGA DRIVE. Biete DM 100!!! Andreas Knauf (02202/37609).

Verkaufe oder tausche *Ghosts'n Ghouls* und *Alex Kidd* (MEGA DRIVE)! Suche *Rambo III* und *Thunder Force II*. Peter Ni, Tel: (0441) 44161, am Wochenende!

Verkaufe *Alex Kidd II*, *Power Strike* und *Zillion* für's SEGA MASTER SYSTEM für je 30 DM, SEGA Profi-Joystick für 15 DM ** Andreas Knauf, Tel. 02202/37609

Verkaufe 29 SEGA MASTER-Module (u.a. *After Burner*, *Out Run*, *Enduro Racer*, *Choplifter*, *Alex Kidd*, *Rocky*) für 10-20 DM!!! 3D-Brille für 30 DM, Profi Stick 15 DM, RGB-Kabel 20 DM!!! Komplette Liste bei Christian Gillhuber, St. Georg-Str. 51, 8200 Rosenheim. Tel. 08031/84610 (14-17

Suche günstig gebrauchte PC-Engine Konsole. Bitte bei uns melden (Tel. 02202/37609)

Verkaufe PC-Engine (RGB) mit 9 neuen Spielen (*Bloody Wolf*, *Tiger Pilot*, *Side Arms* etc.) für 550 DM! Tel. 0211/277316 (Dominik), ab 16⁰⁰ Uhr!

Verkaufe NES, kompatibel zu vielen USA-Modulen, incl. 6 Module, u.a. *Life Force* und *Track & Field II* und passendem Competition Pro Joystick für DM 350,-- ** Bitte bei uns melden (Tel. 02202/37609)!

IMPRESSUM 2/90

Herausgeber: VGC - VideoGamblers

Chefredakteur: Andreas Knauf <ak>

Redakteure: Andreas Walter <aw>, Peter Ni <pn>, Dominik Schwab <ds>

Gesamtleitung, Layout und Fotos: Andreas Knauf

PC-Engine/Mega Drive-Fotos: PC-Engine Fan, Mega Drive Fan

Druck: Seikosha SL-80 IP

Adresse: VGC - c/o Andreas Knauf

Sander Str. 28

D - 5060 Bergisch Gladbach 2

Telefon: 02202/37609, täglich ab 17⁰⁰ Uhr

(c) 1990 VGC - VideoGamblers,

alle Rechte vorbehalten! Textreproduktion nur mit Erlaubnis!

Hinweise: Wir können nicht für die Richtigkeit der Artikel garantieren!

Manuskripteinsendungen nehmen wir gerne entgegen!

Manuskripte müssen frei von Rechten Dritter sein!

Anzeigen im "Verkaufsmarkt" sind kostenlos!

Für die Stiftung der Preise und der freundlichen Unterstützung danken wir der VIRGIN GAMES GmbH.

Die PC-Engine- und Mega Drive Fotos sowie die News entnommen den jap. Fachzeitschriften PC-Engine Fan und MEGA DRIVE Fan!

SEGA Master System, SEGA MEGA DRIVE, Nintendo Entertainment System und PC-Engine sowie alle mit diesen Artikeln verbundenen Bezeichnungen (z.B. 2-MEGA-Cartridge) sind rechtlich geschützte Markennamen und/oder -zeichen der Firmen Sega, bzw. Nintendo, bzw. Hudson Soft/NEC